

## 2021년 한국e스포츠학회 동계학술대회

# e스포츠와 인지과학

이번 동계 학술대회는 e스포츠현장에서 일어나는 지각, 시각, 감정, 행동, 무의식의 작동과 관련된 인지과학적 접근에 따른 학문적 논의의 장을 열고자 합니다. 여러분의 적극적인 참여부탁드립니다.

날짜: 2021년 12월 11일(토), 시간: 13:00 ~ 17:00

주최: 한국e스포츠학회 & 경성대학교 e스포츠연구소

후원: 한국연구재단, 게임물관리위원회

진행방법: ZOOM 온라인 학술대회 (ID: 793 280 7110)

시 간	인사말	
13:00~13:10	황 옥 철(한국e스포츠학회, 회장)	
사회자: 이 학 준(한국e스포츠학회, 부회장)		
	발 표 자	주 제
13:10~13:40	<b>기초강연 발표</b> 이 경 민 (서울대학교 의과대학, 교수)	비디오 게임과 뇌 인지 건강
13:40~14:00	이 규 일 (경북대학교 체육교육학과, 교수)	e스포츠의 인지학습 가능성과 한계
14:00~14:20	조 남 기 (숙명여대 체육교육학과, 교수)	인지과학으로 바라본 e스포츠
휴식시간 (14:20~14:40)		
14:40~15:00	김 용 성 (대구대학교 생물교육과, 교수)	뇌 기반 학습과 e스포츠
15:00~15:20	이 상 호 (경성대 e스포츠연구소, 연구교수)	e스포츠 재미와 열광의 인지적 특성
15:20~15:40	김 재 훈 (경성대 e스포츠연구소, 연구교수)	E-WOM의 인지부조화가 e스포츠 사용의도에 미치는 영향
종합토론 (15:40~16:40)		
폐 회 식		